

Raket



Nodig : raam; raket; model; sterren; lucht

Stap 1

Open een nieuw document : 3936 x 4920px ; 72ppi ; transparante achtergrond.

Stap 2

Het “raam” toevoegen; Plaats en grootte aanpassen.



Voeg een laagmasker toe; Selectie maken van de glasramen; op het laagmasker vullen met zwart.



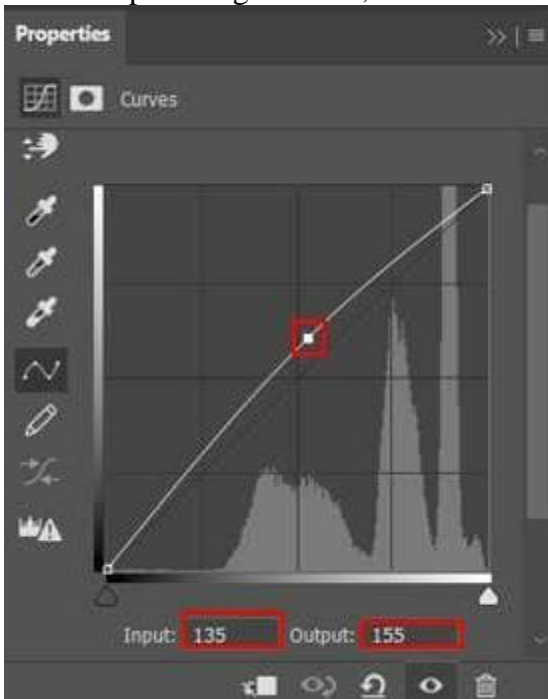
Stap 3

Afbeelding met “raket” toevoegen; grootte aanpassen (Ctrl + T).



Stap 4

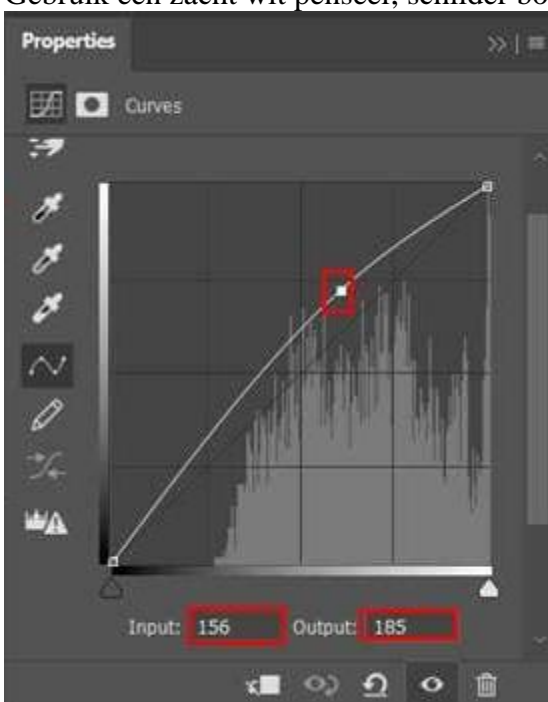
Voeg een Aanpassingslaag ‘Curven’ toe, Punt op (135 ; 155) ; Uitknipmasker boven de “raket”.
Laagmasker omkeren (Ctrl + I);
zacht wit penseel gebruiken; schilder boven de blauwe lucht op de hieronder aangeduide selectie.

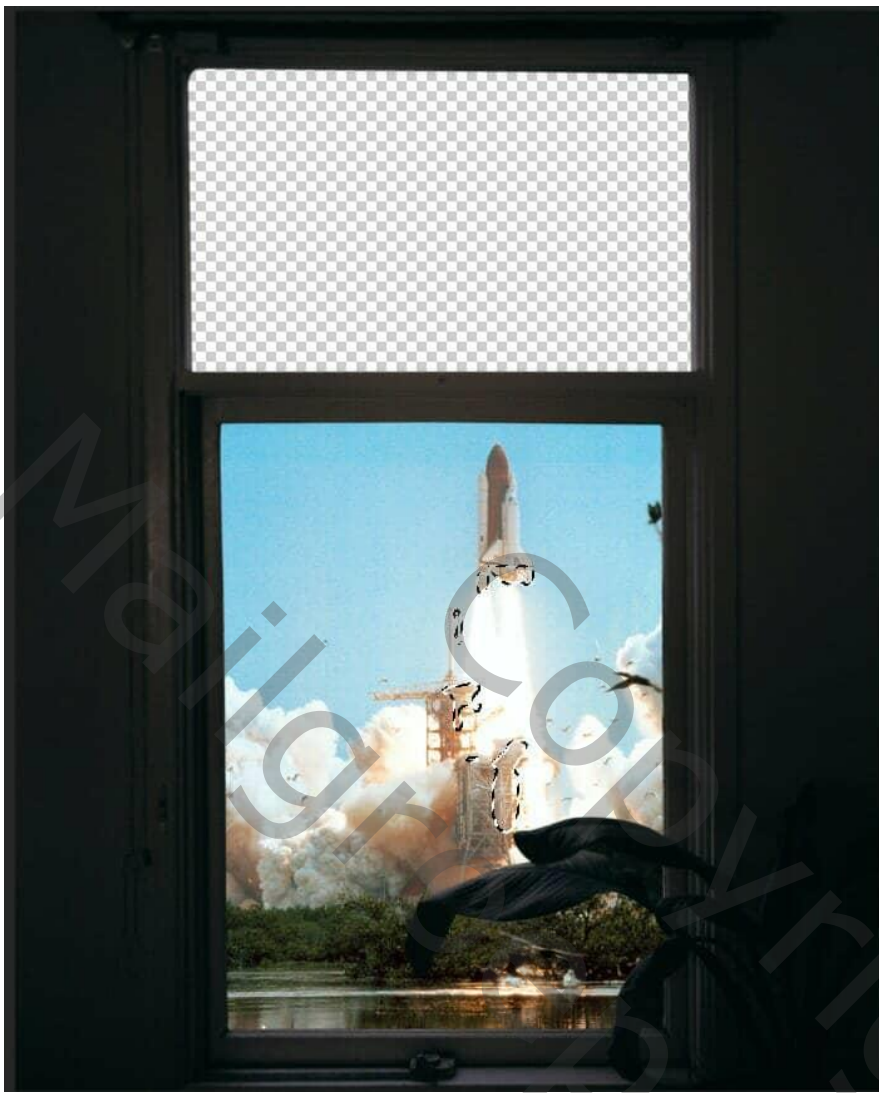




Stap 5

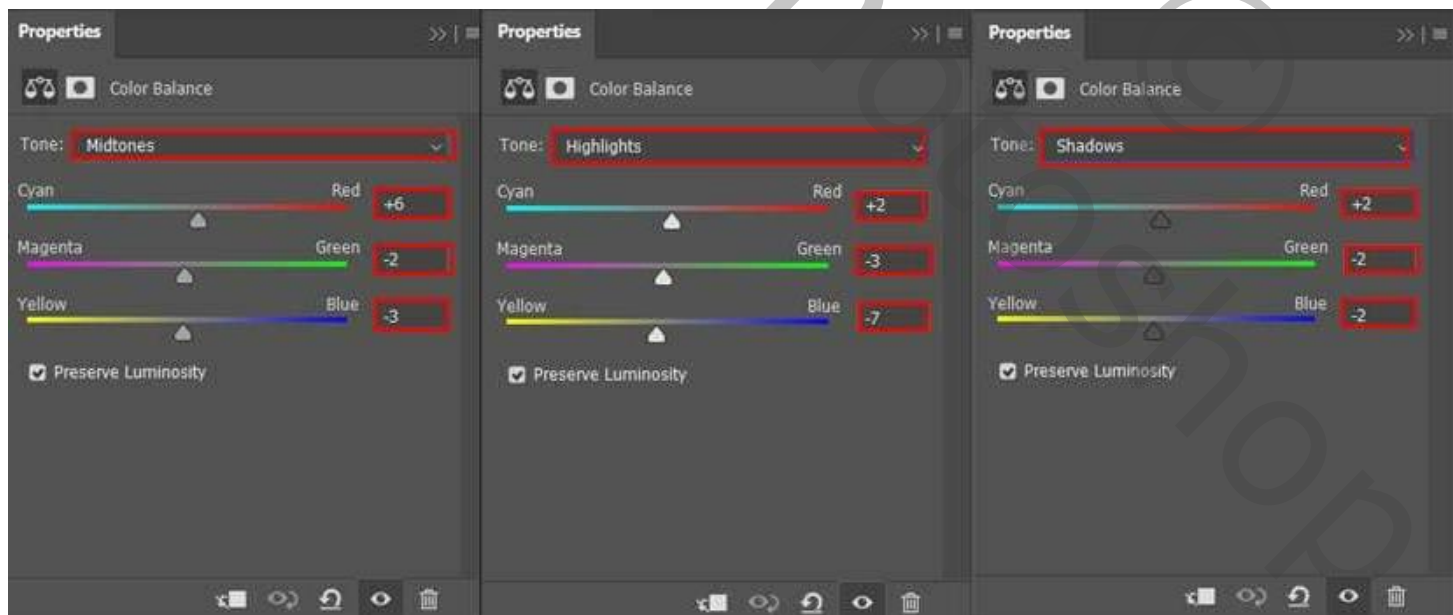
Voeg nog een Aanpassingslaag 'Curven' toe , punt op (156 ; 185) ; Uitknipmasker; laagmasker omkeren; Gebruik een zacht wit penseel; schilder boven de rook op de raket; zie selecties.





Stap 6

Aanpassingslaag "Kleurbalans" toevoegen ; bovenste laag, geen Uitknipmasker
 Middentonen = 6 ; -2 ; -3 ; Hooglichten = 2 ; -3 ; -7 ; Schaduwen = 2 ; -2 ; -2



Stap 7

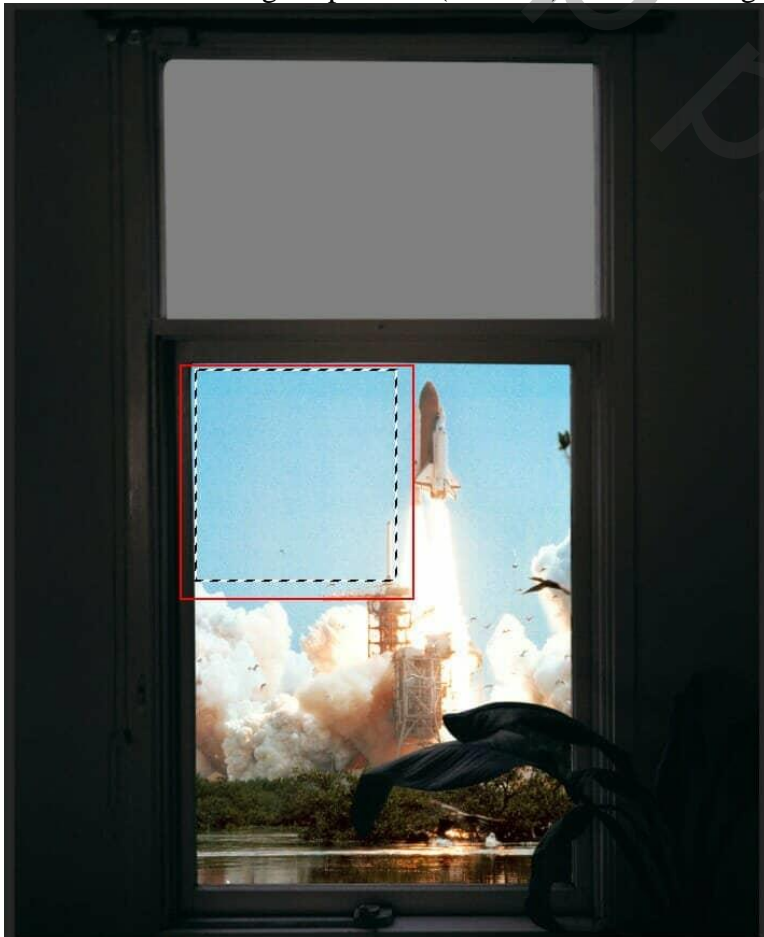
Nieuwe laag toevoegen boven de Kleurbalans laag; vullen met 50%. Laagmodus = Bedekken.

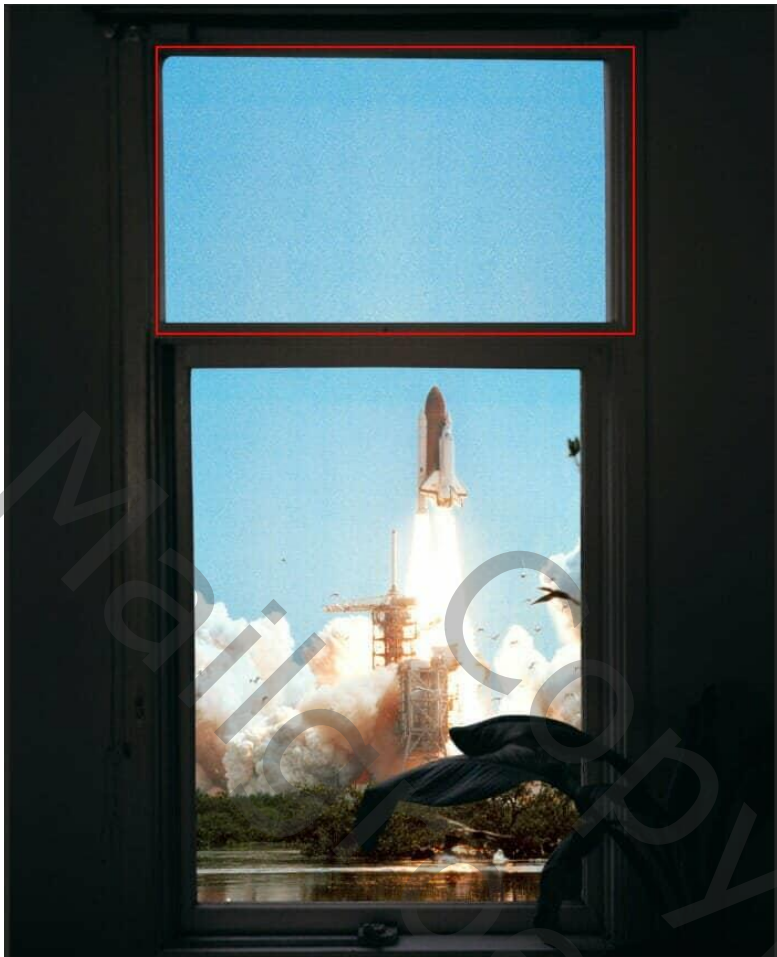
Zacht wit penseel, Dekking op 10-20%. Licht schilderen; bekijk het voorbeeld op modus Normaal.



Stap 8

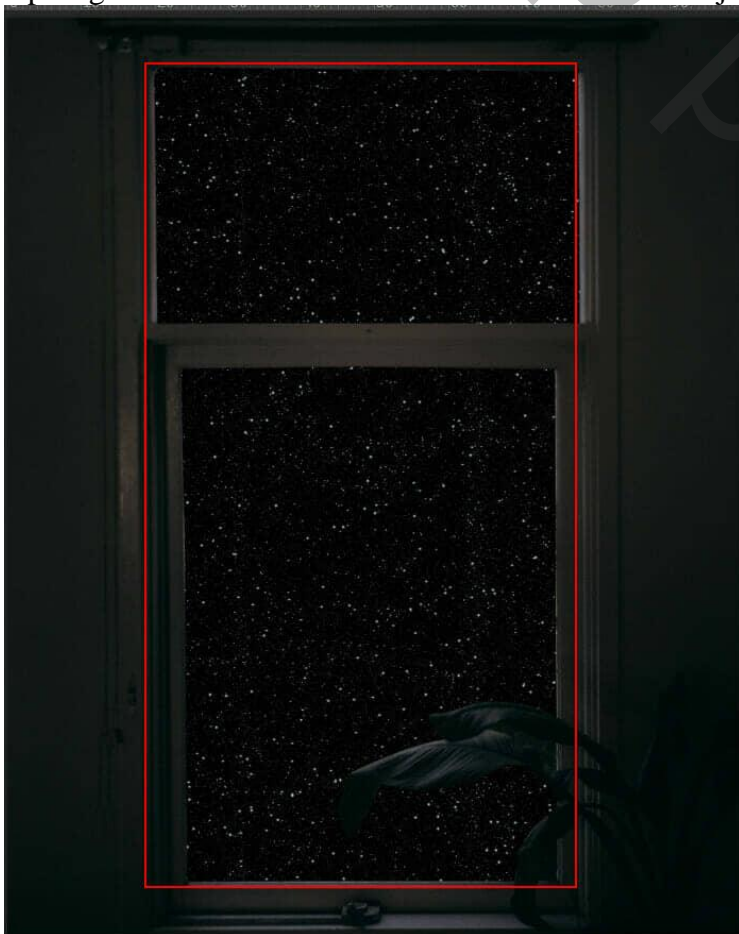
Deel selecteren op de afbeelding met raket; kopiëren en plakken onder het andere raam. Transformeer de laag tot passend (Ctrl + T). noem de laag "blauwe lucht"





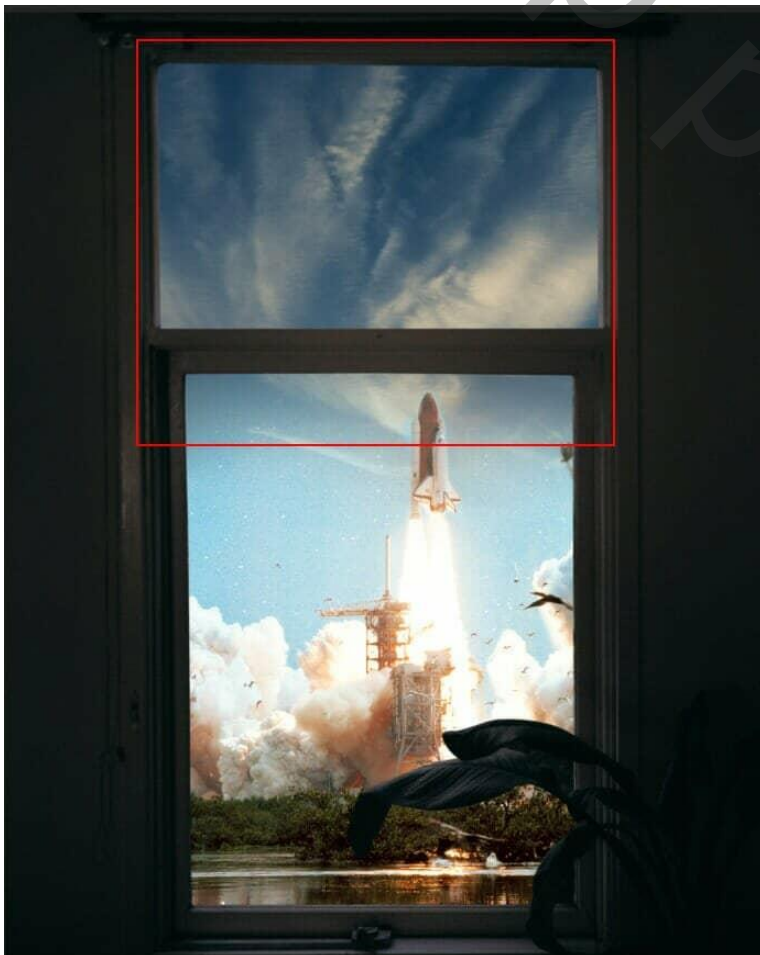
Stap 9

De “sterren” afbeelding toevoegen; maak passend (Ctrl + T). Laagmodus = Bleken.
Op laagmasker schilderen: sterren boven de raket verwijderen



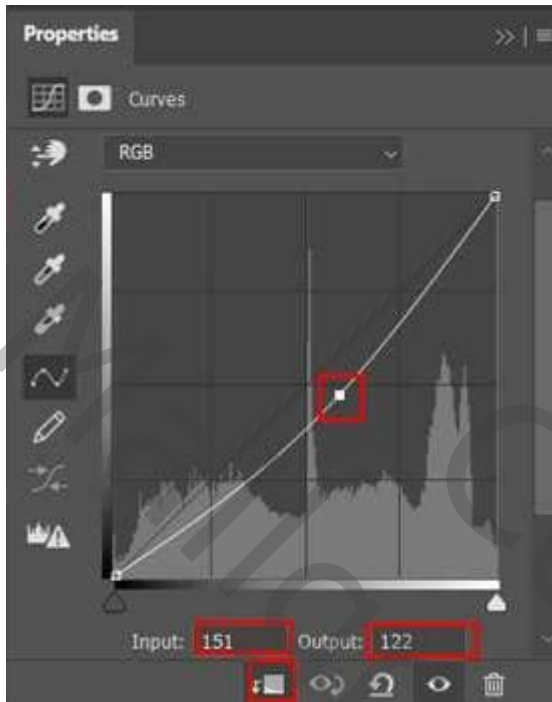
Stap 10

Deel van de lucht afbeelding toevoegen (Ctrl + T). Laagmodus = Bedekken; noem de laag "lucht2"
Laagmasker toevoegen; zacht zwart penseel; onderste deel verwijderen.



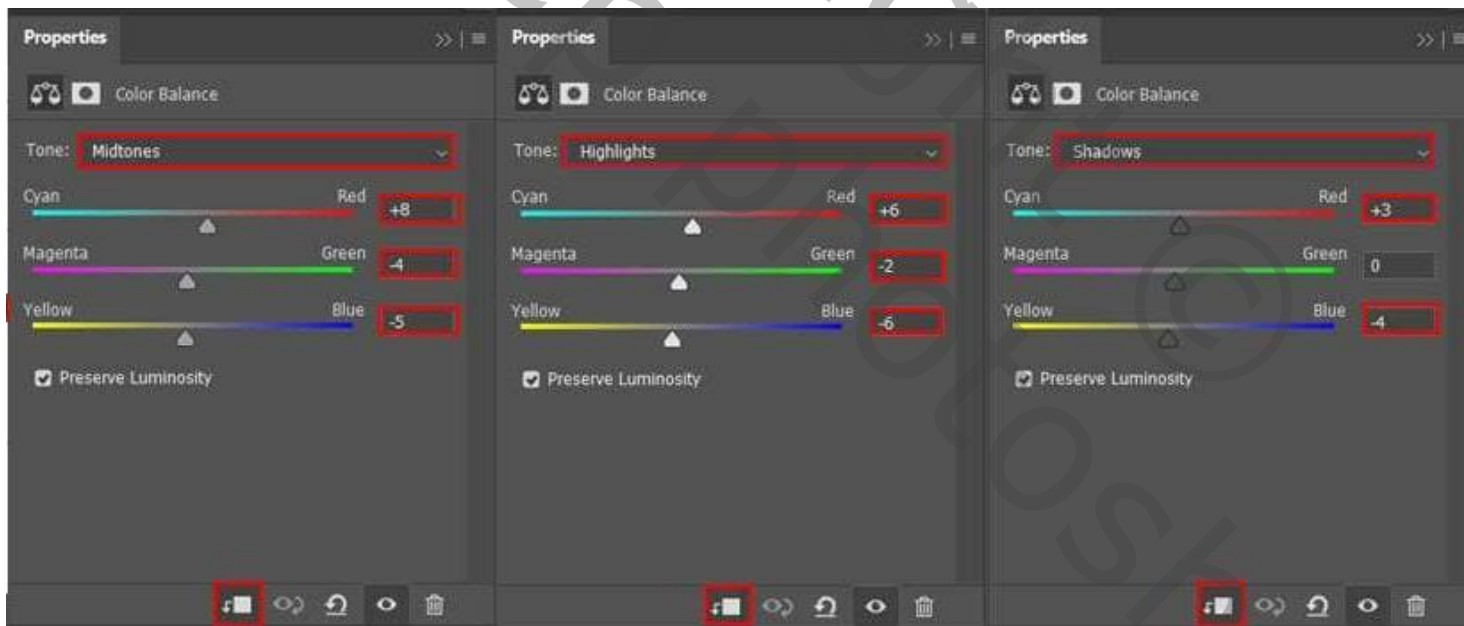
Stap 11

Aanpassingslaag 'Curven' toevoegen, punt op (151 ; 122) ; Uitknipmasker boven de laag "lucht 2"
Al deze lagen staan onder de laag met "raam"



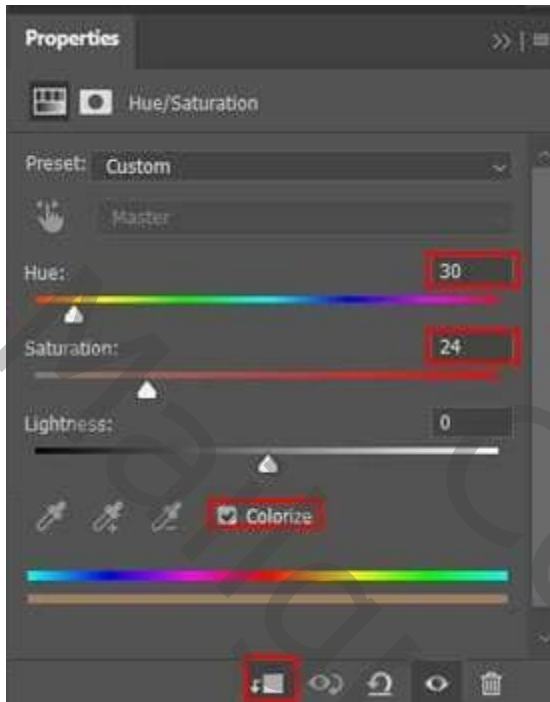
Stap 12

Boven laag met "raam" een Aanpassingslaag 'Kleurbalans' ; Uitknipmasker
Middentonen = 8 ; -4 ; -5 ; Hooglichten = 6 ; -2 ; -6 ; Schaduwen = 3 ; 0 ; -4



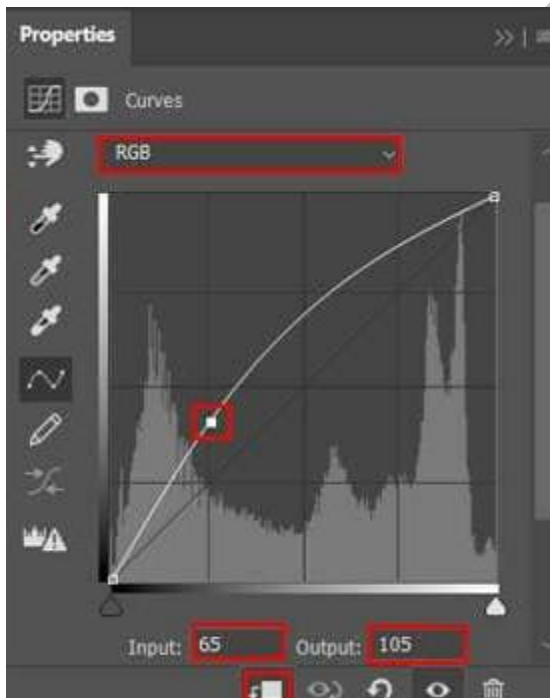
Stap 13

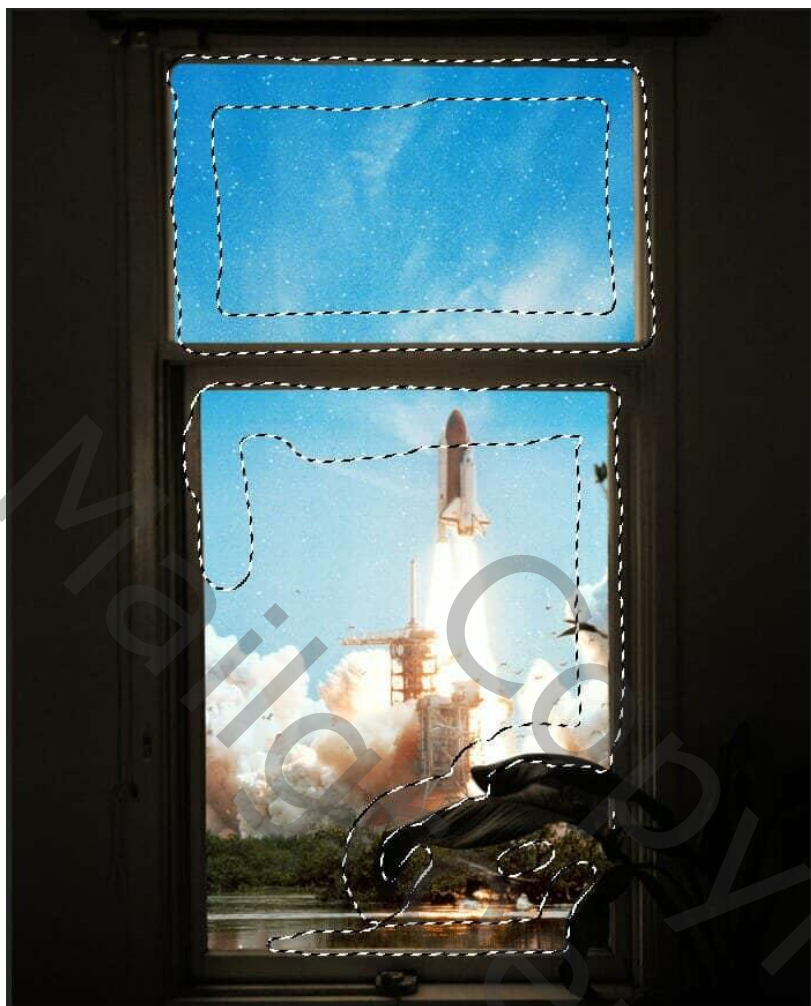
Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' toevoegen : Vullen met kleur aanvinken; 30 ; 24 ; 0 ;
Uitknipmasker boven vorige.



Stap 14

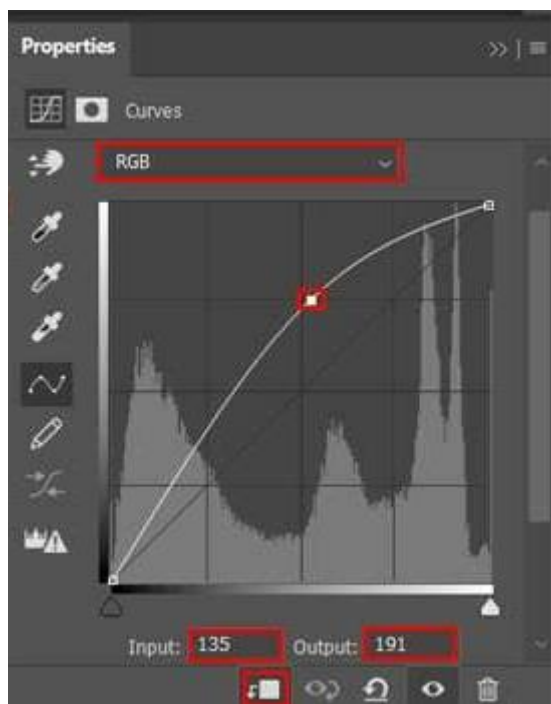
Aanpassingslaag 'Curven', punt op (65 ; 105) ; Uitknipmasker
Laagmasker omkeren (Ctrl + I) ; zacht wit penseel; op randen van het raam schilderen.
Zie selecties.





Stap 15

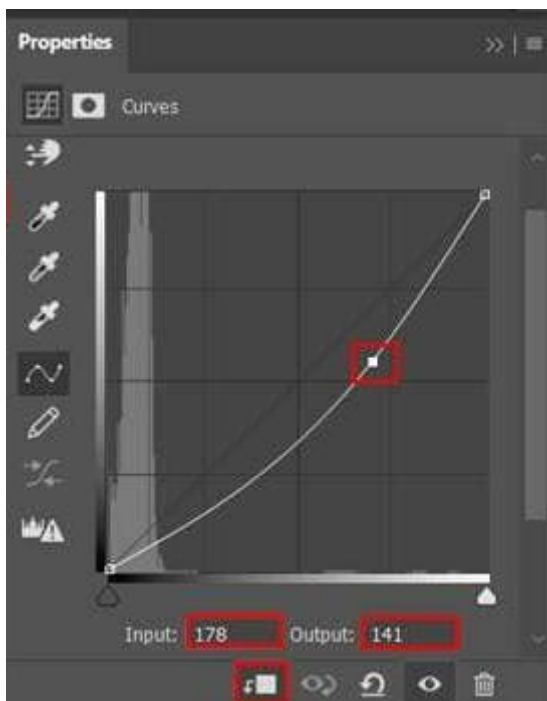
Voeg nog een Aanpassingslaag 'Curven' toe, punt op (135 ; 191) ; Uitknipmasker; laagmasker omkeren; Zacht wit penseel gebruiken; nog op randen van het raam schilderen. Zie selecties

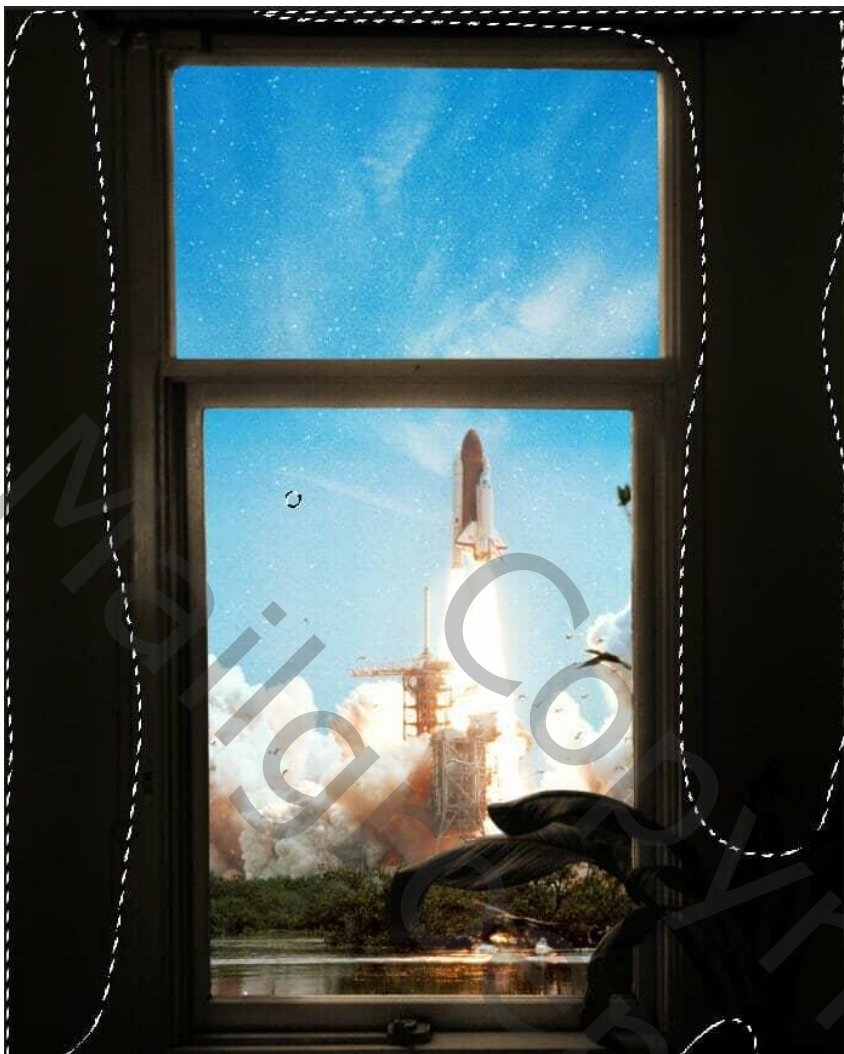




Stap 16

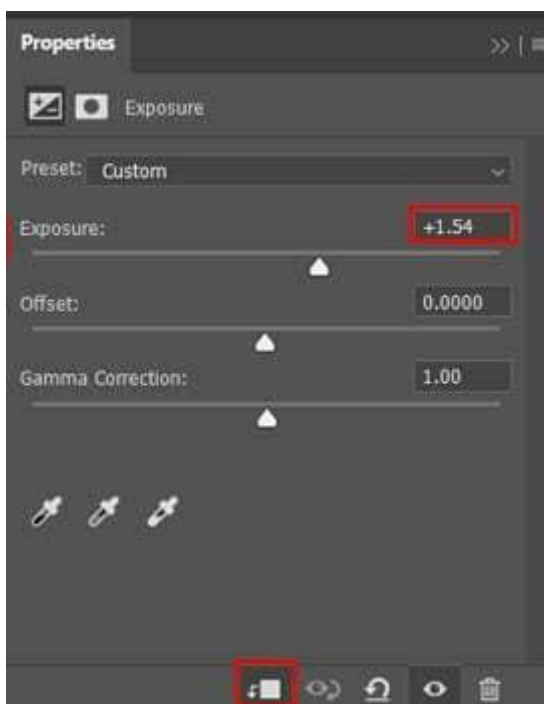
Aanpassingslaag 'Curven', punt op (178 ; 141) ; Uitknipmasker; laagmasker omkeren.
Zacht wit penseel, schilder op de hieronder aangeduide selecties.

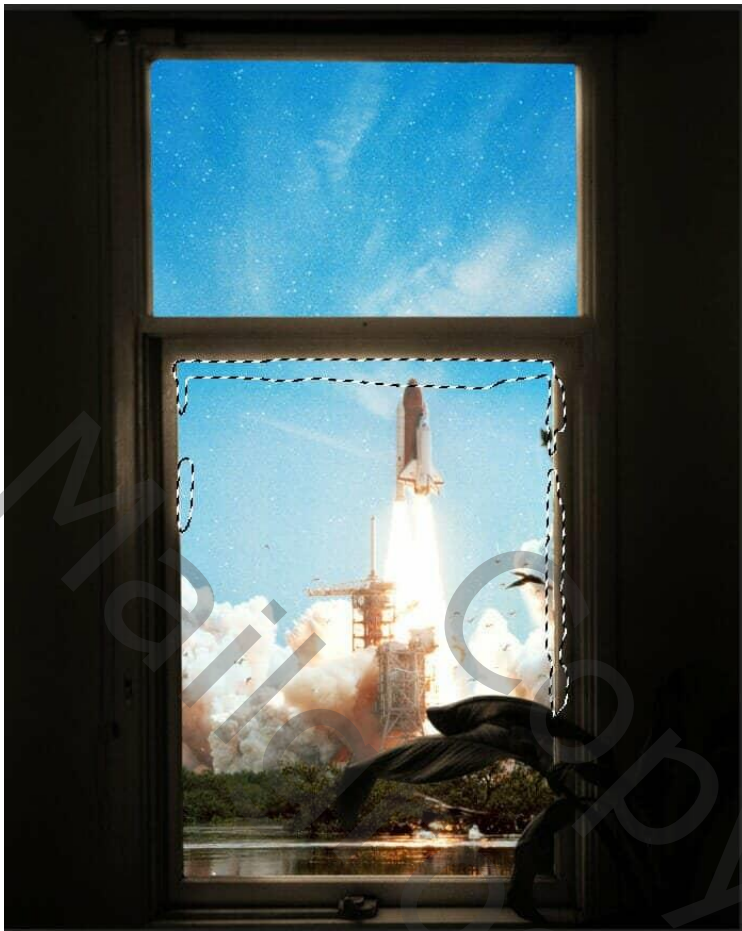




Stap 17

Aanpassingslaag 'Belichting' : 1,54 ; 0,0000 ; 1,00 ; Uitknipmasker; laagmasker omkeren.
Zacht wit penseel, onderstaande selecties beschilderen

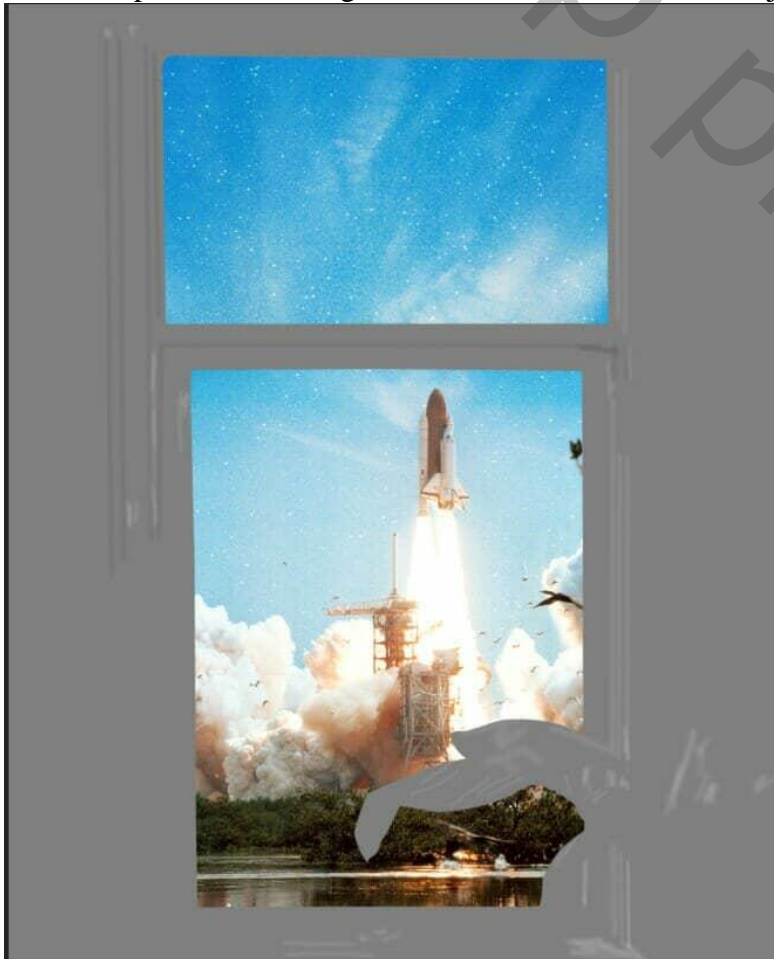




Stap 18

Nieuwe laag; vullen met 50% grijs ; laagmodus = Bedekken ; Uitknipmasker

Zacht wit penseel, Dekking 10-20%. Licht schilderen; bekijk het voorbeeld op modus Normaal.

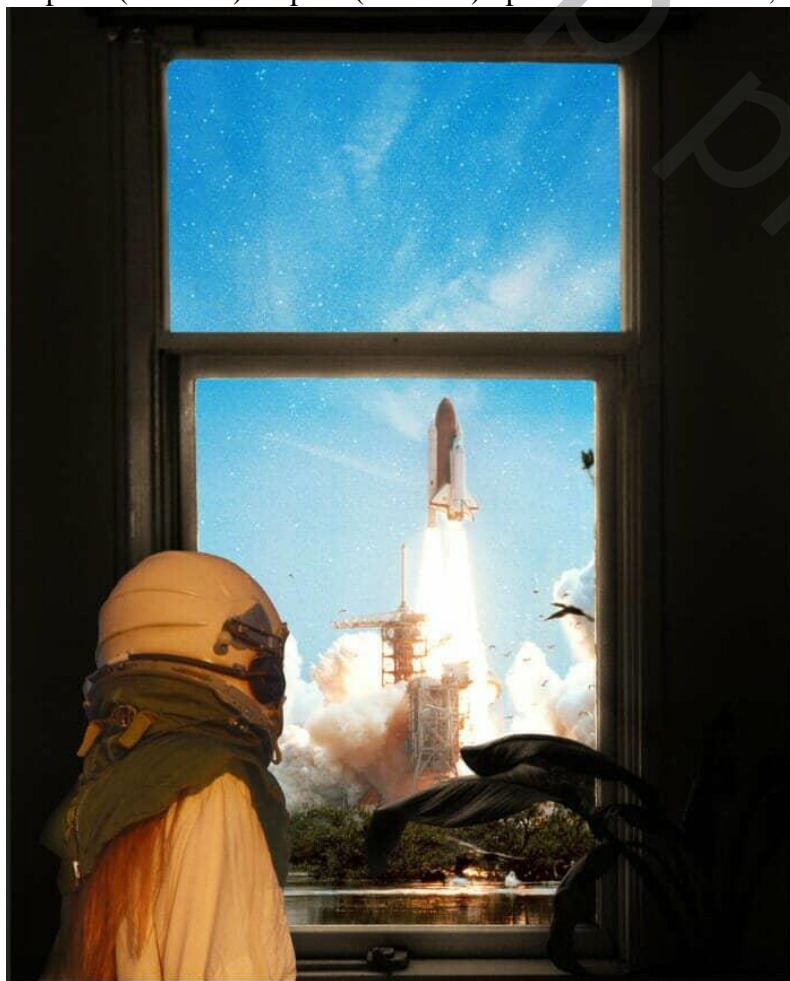


Stap 19

Selectie van het Model.

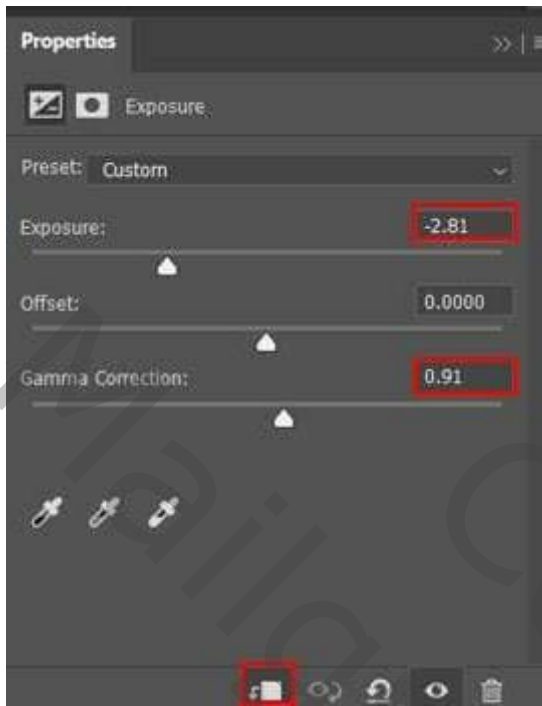


Kopieer (Ctrl + C) en plak (Ctrl + V) op het werkdocument; transformeer (Ctrl + T).



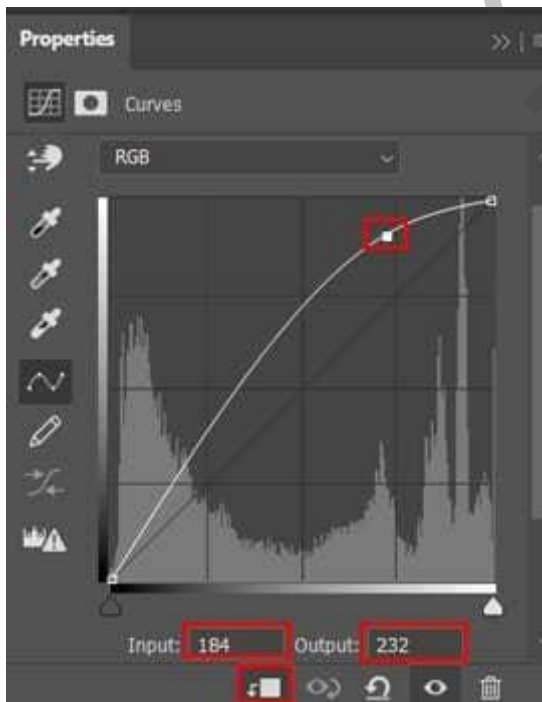
Stap 20

Aanpassingslaag 'Belichting' : -2,81 ; 0,0000 ; 0,91 ; Uitknipmasker boven het "model"



Stap 21

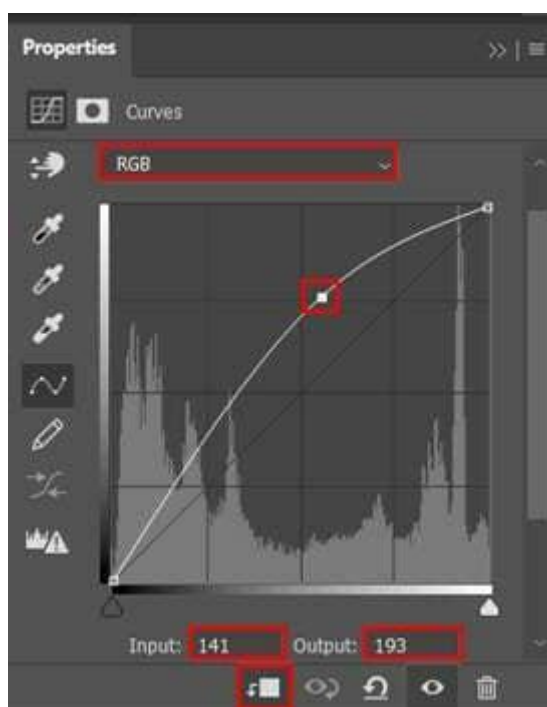
Aanpassingslaag 'Curven', punt op (184 ; 232) ; Uitknipmasker; laagmasker omkeren. Zacht wit penseel, rechts op model schilderen.





Stap 22

Aanpassingslaag 'Curven', punt op (141 ; 193) ; Uitknipmasker; laagmasker omkeren.
Zacht wit penseel; rechts op model schilderen.

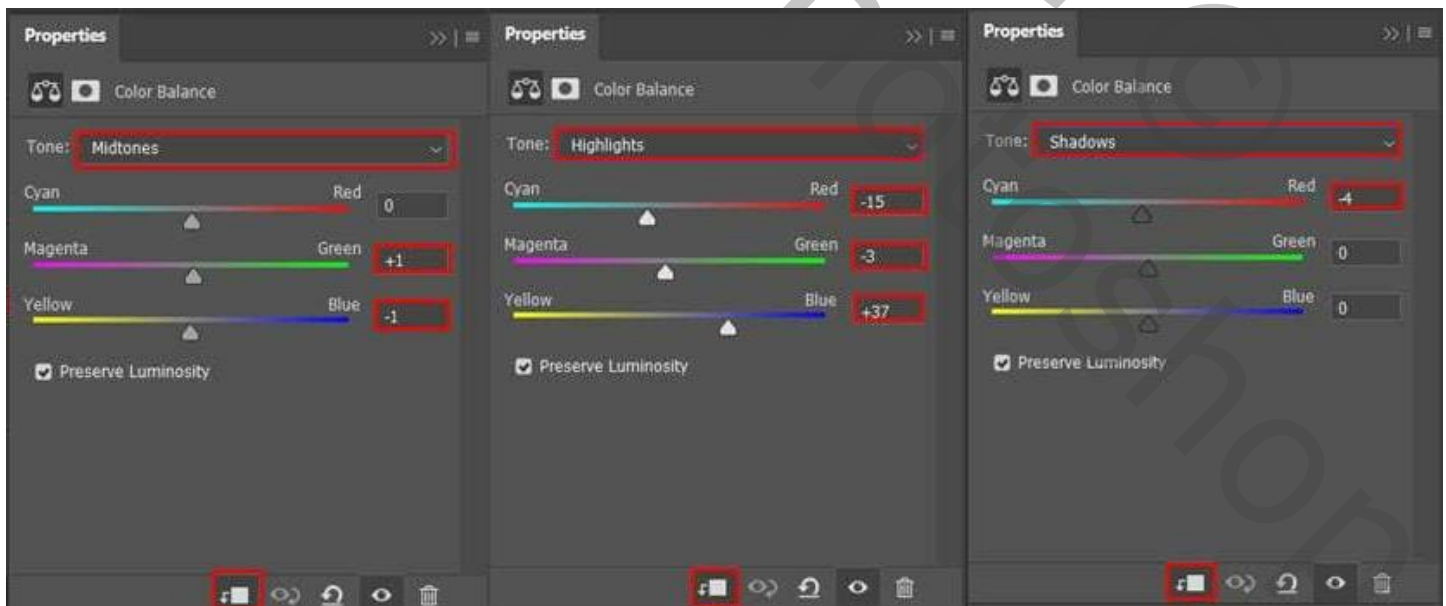




Stap 23

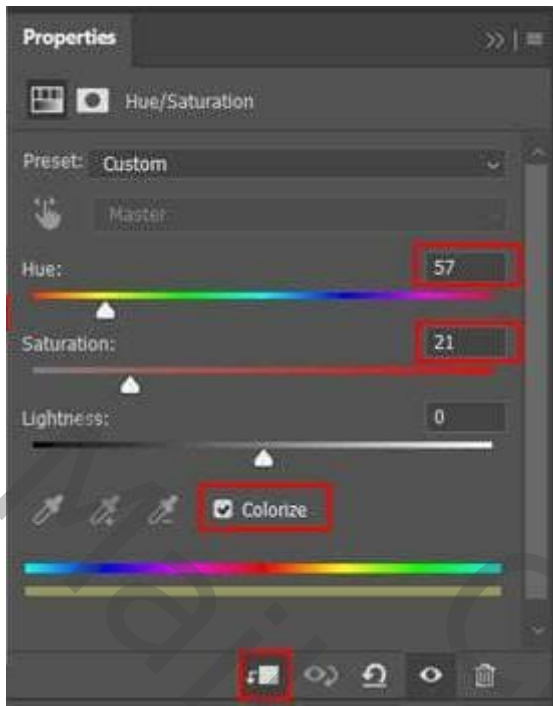
Aanpassingslaag 'Kleurbalans' ; Uitknipmasker

Middentonen = 0 ; 1 ; -1 ; Hooglichten = -15 ; -3 ; 37 ; Schaduwen = -4 ; 0 ; 0



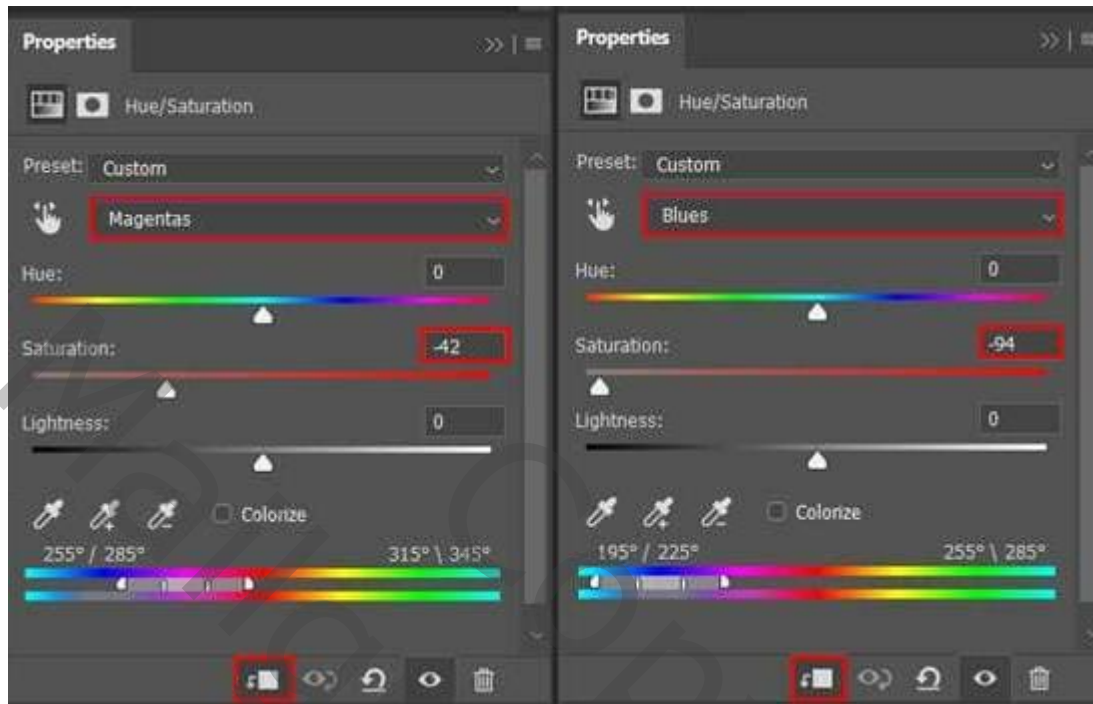
Stap 24

Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : Vullen met kleur, 57 ; 21 ; 0 ; Uitknipmasker
Laagmasker omkeren; zacht wit penseel; links op model schilderen.



Stap 25

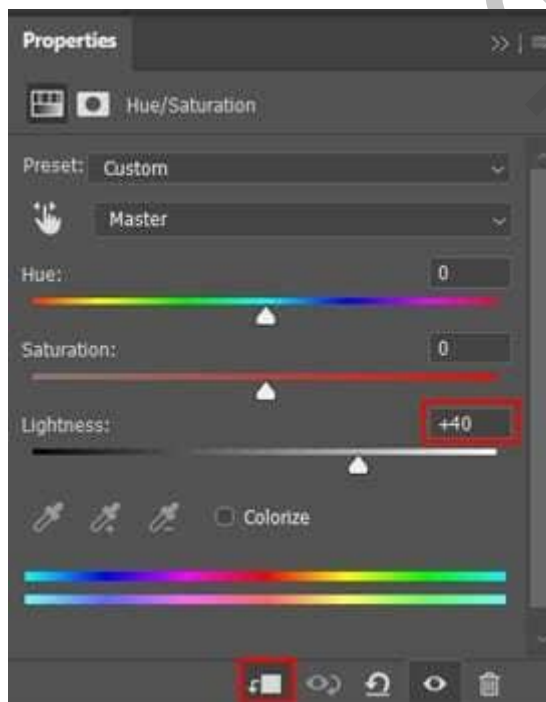
Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : Magenta = 0 ; -42 ; 0 ; Blauw = 0 ; -94 ; 0 ; Uitknipmasker



Stap 26

Nog een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : 0 ; 0 ; 40 ; Uitknipmasker.

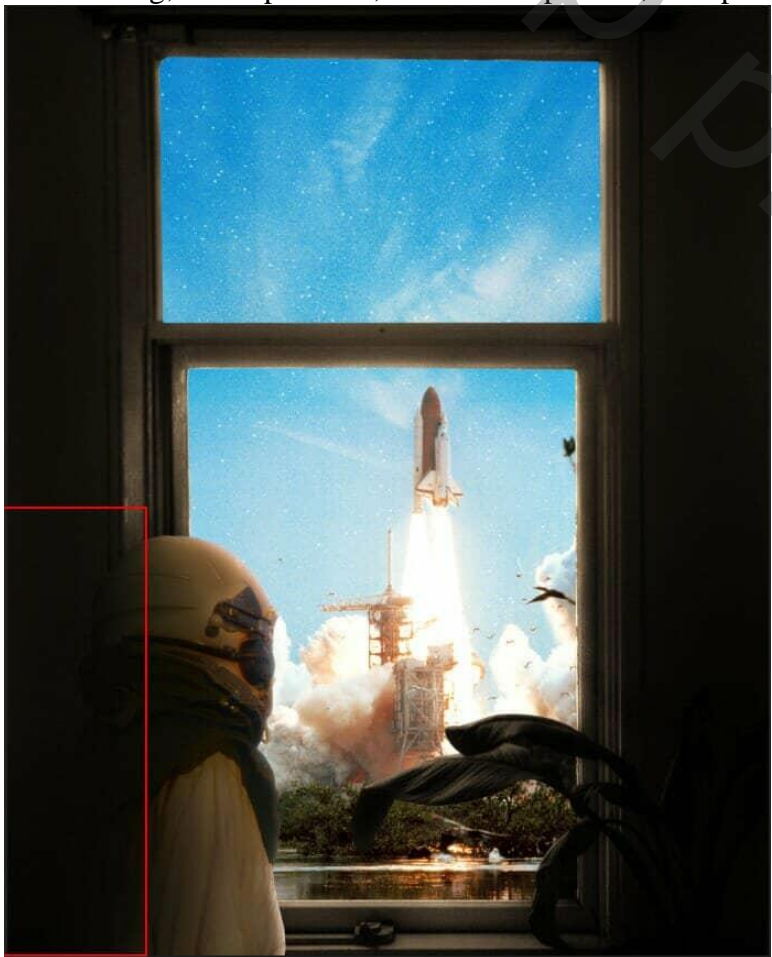
Laagmasker omkeren; zacht wit penseel; zie selecties waar je kan licht schilderen.





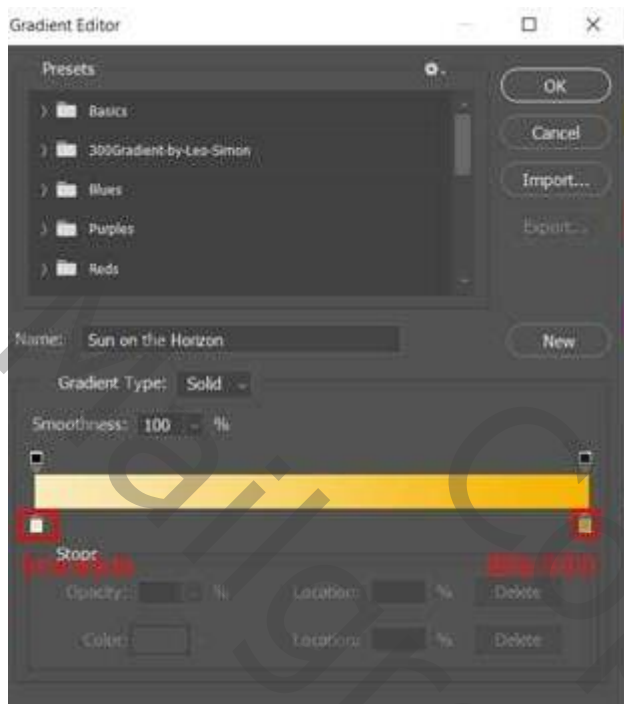
Stap 27

Nieuwe laag; Uitknipmasker; zacht zwart penseel; 2500px. Schilder op de linkerhoek onderaan.



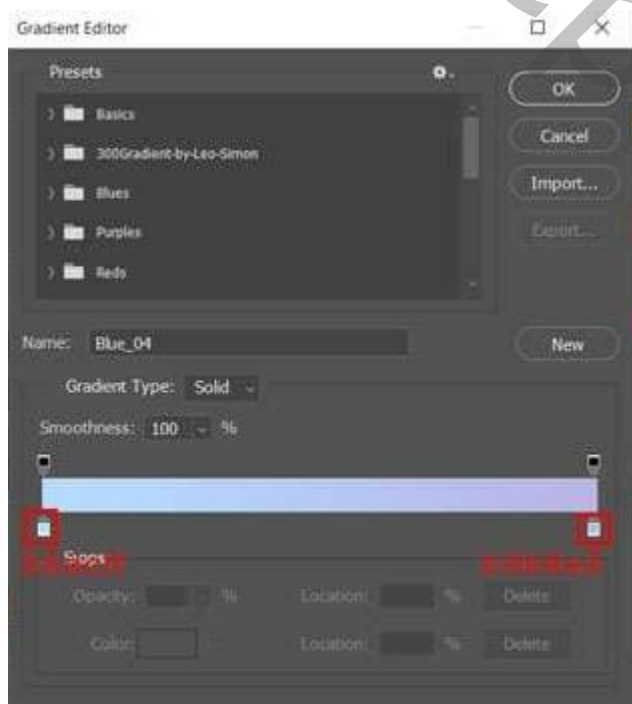
Stap 28

Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen', kleuren # FCEABB en # F8B500
Laagmodus = Zwak licht ; dekking = 30%.



Stap 29

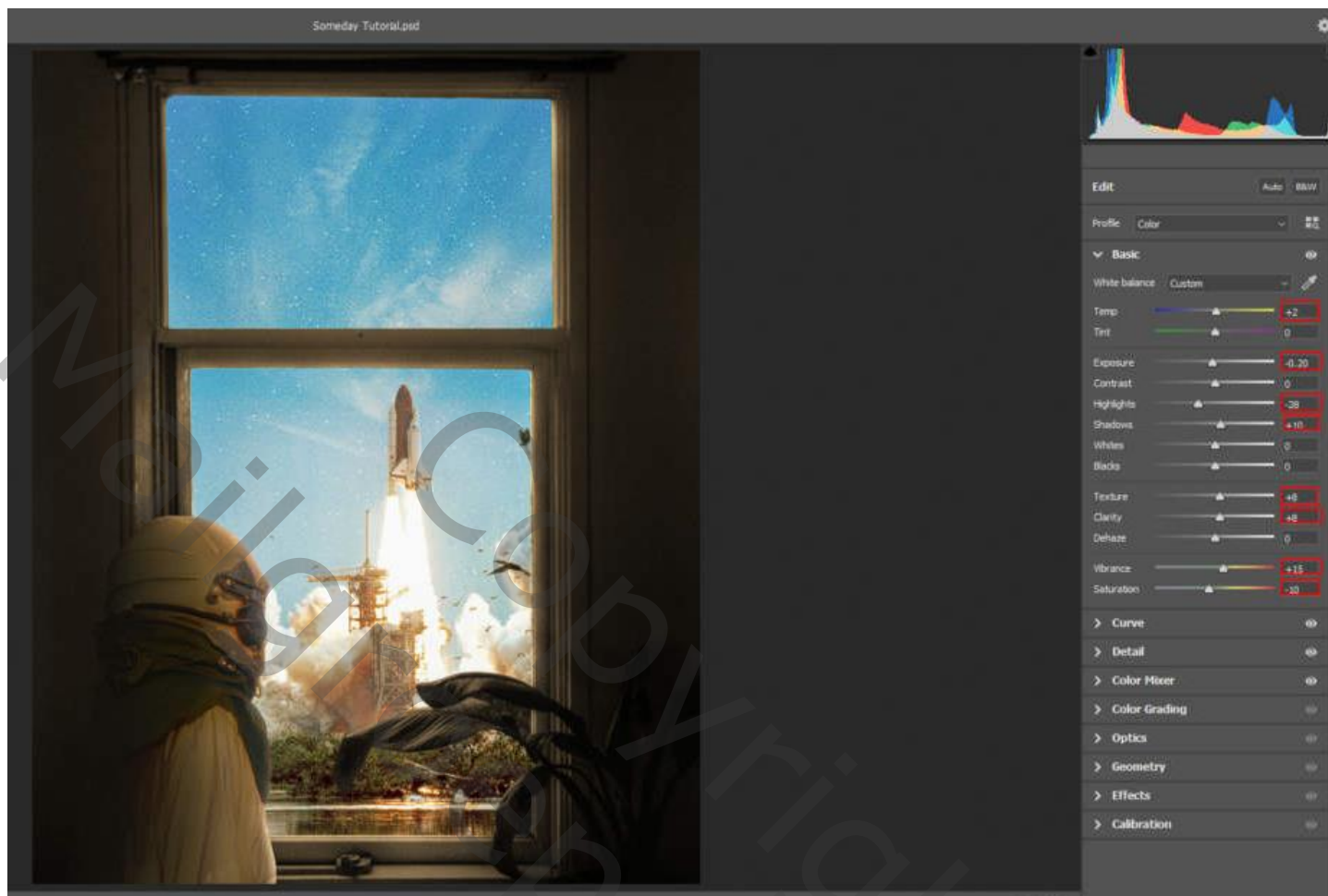
Nog een Aanpassingslaag 'Verloop Toewijzen', kleuren # B6DCFF en # B9B6E5
Modus = Zwak licht ; dekking = 12%.



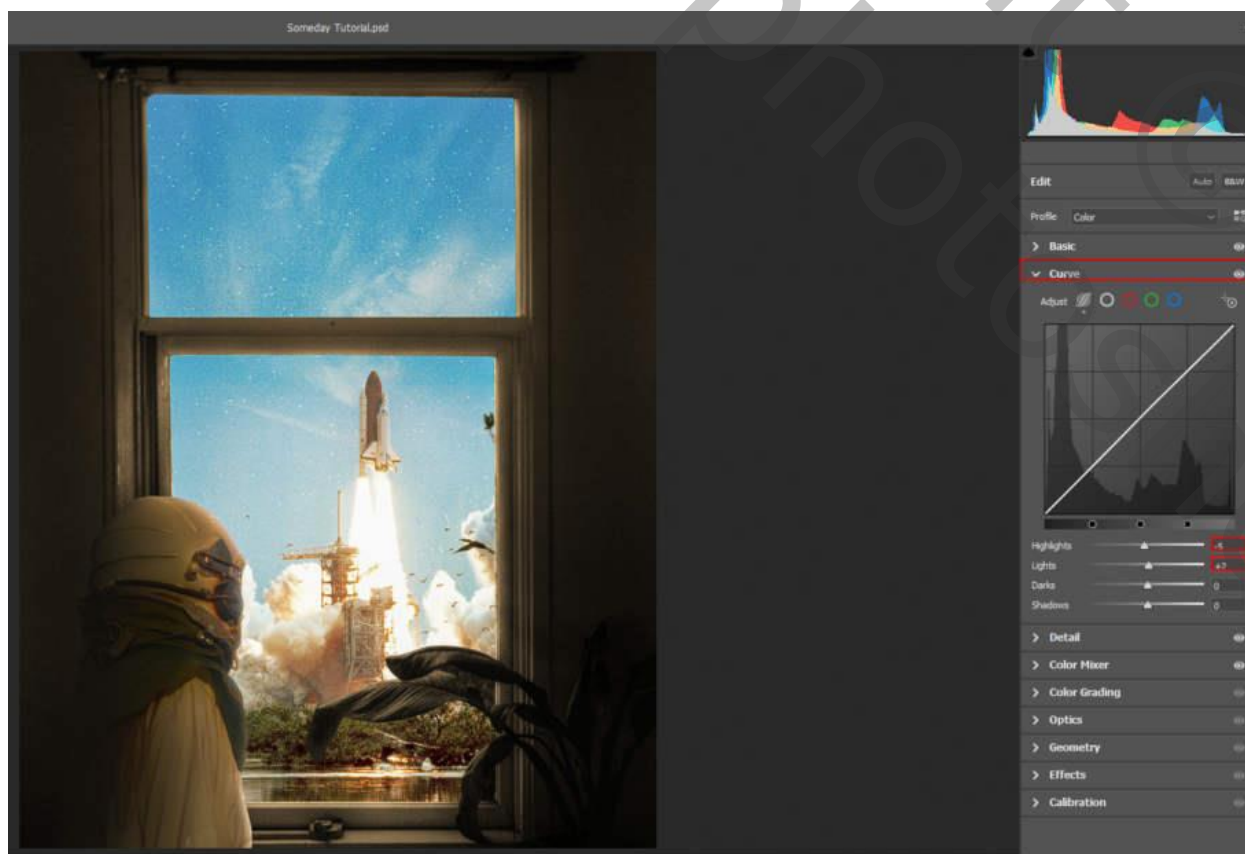
Stap 30

Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Shift + Alt + E .
Laag omzetten in Slim Object; Ga dan naar Filter → Camera RAW-filter.
Zie instellingen.

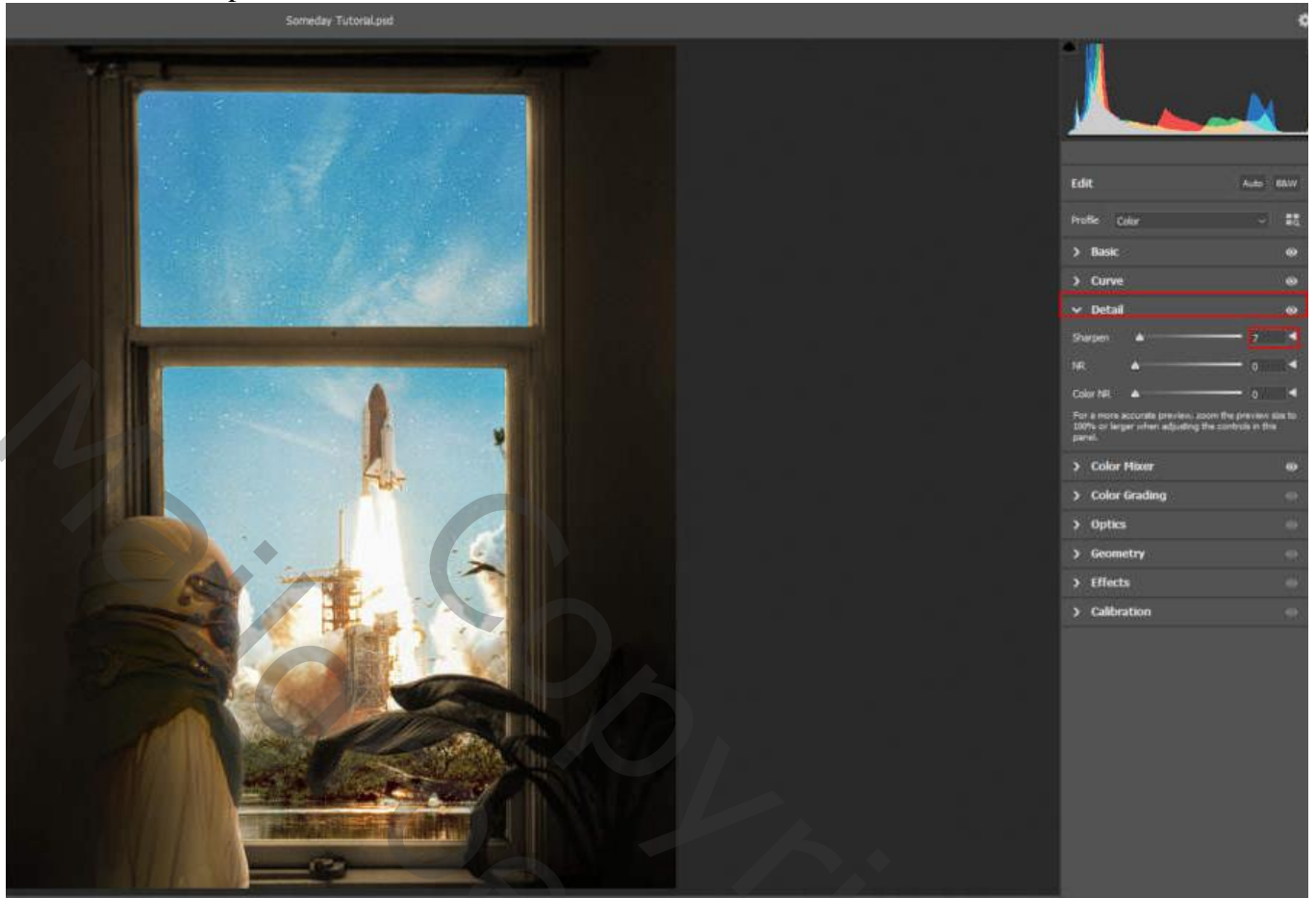
Basis : Temperatuur = +2 ; Belichting = -0,20 ; Hooglichten = -28 ; Schaduwen = +10 ; Textuur = +8 ; Lokaal Contrast = +8 ; Levendigheid = +15 ; Verzadiging = -10



Curve : Hooglichten = +5 ; Verlichting = +2



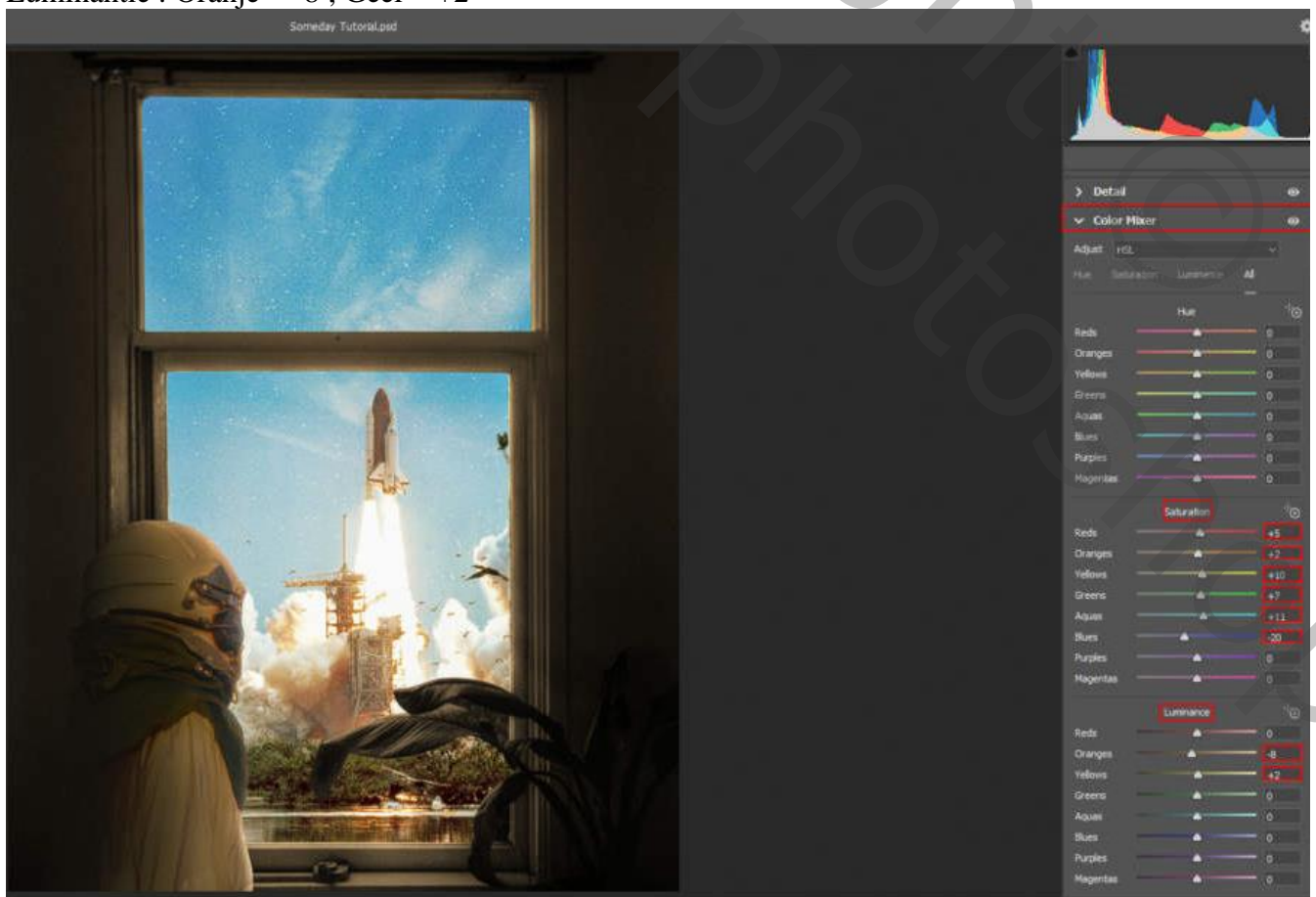
Details : Verscherpen = 7



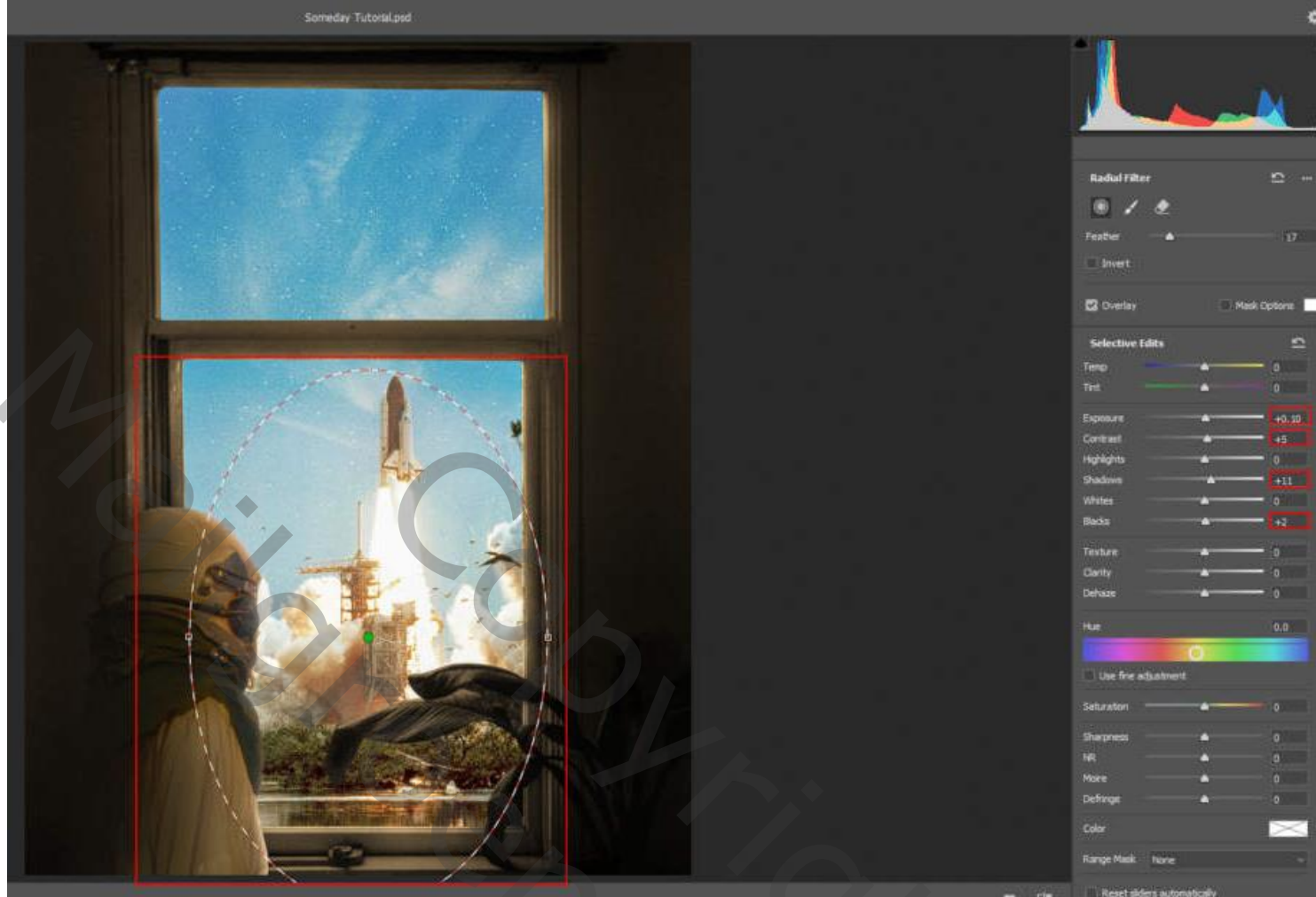
Kleurenmixer :

Verzadiging : Rood = +5 ; Oranje = +2 ; Geel ; +10 ; Groen = +7 ; Aqua = -+11 ; Blauw = -20

Luminantie : Oranje = -8 ; Geel = +2



Radiaalfilter : Belichting = +0,10 ; Contrast = +5 ; Schaduwen = +11 ; Zwart = +2



Nota:

Het bestand opslaan als jpg op ware grootte;

Het jpg document terug openen en de afbeeldingsgrootte aanpassen voor op sennet.

